

Relatório Individual de Trabalho

Docente: Lucas do Amaral Faria

Período letivo: 2022-2

Campus: CONGONHAS **Área/Departamento/Curso:** Mecânica

Jornada de trabalho semanal: 40 horas semanais

Carga horária alocada: 40.00 horas semanais

Atividades

Regências

Possuí portaria dispensando o cumprimento da carga horária mínima de regência: Sim

#	Disciplina	Turma/Diário	Duração	Carga Horária Semanal	Carga Horária Semestral
1	Desenho Técnico	V1COBEMEC1 - Desenho técnico	Semestral	3.33	60.00
2	Desenho Técnico	V1COBEMEC2 - Desenho técnico	Semestral	3.33	60.00
3	Equipamentos e Instalações Industriais	N2COSMECA1 - Equipamentos e instalações industriais	Semestral	3.33	60.00
Carga horária de regência semanal total:					9.99
Carga horária adicional para preparação, avaliação, gestão do diário de turma, atendimento aos estudantes, participação em conselhos de classe, outras reuniões:					9.99
Carga horária semanal total (regência + adicional) :					19.98

Horários de atendimento ao discente

#	Dia da semana	Ínicio	Fim	Modalidade
---	---------------	--------	-----	------------

Horários não informados.

Gestão e Representação

#	Código	Atividade	Descrição	Grupo	Carga Horária Semanal	Carga Horária Semestral
1	-	Coordenação de Curso	Coordenação do Curso de Bacharelado Engenharia Mecânica	Gestão de ensino, pesquisa, extensão e administração	13.02	260.40
2	-	Presidência ou coordenação em comissões, conselhos, grupos de trabalho e demais órgãos colegiados do IFMG com nomeação por Portaria.	Presidência do Colegiado do Curso de Bacharelado de Engenharia Mecânica	Atuar em comissões, conselhos, grupos de trabalho, bancas e demais órgãos colegiados	5.00	100.00

#	Código	Atividade	Descrição	Grupo	Carga Horária Semanal	Carga Horária Semestral
3	-	Presidência ou coordenação em comissões, conselhos, grupos de trabalho e demais órgãos colegiados do IFMG com nomeação por Portaria.	Presidência do NDE do Curso de Bacharelado de Engenharia Mecânica	Atuar em comissões, conselhos, grupos de trabalho, bancas e demais órgãos colegiados	2.00	40.00