



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE MINAS GERAIS
Campus Ouro Branco
Diretoria de Ensino
Docentes Administração
Rua Afonso Sardinha, número 90 - Bairro Minas Talco - CEP 36494-018 - Ouro Branco - MG
- www.ifmg.edu.br

PLANO DE TRABALHO

1. PARTÍCIPES E COORDENAÇÃO

1.1 Partícipes

Dados do Órgão/Entidade/Empresa										Dados do Representante	
ID	Identificação	CNPJ	Endereço	Bairro	Cidade	UF	CEP	Telefone	E-mail	Nome	CPF
01	Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Minas Gerais	10.626.896-0001-72	Av. Professor Mário Werneck, 2590	Buritiz	Belo Horizonte	MG	30575-150	(31) 2513-5100	gabinete@ifmg.edu.br	Rafael Bastos Teixeira	***.***.656-73
02	Prefeitura Municipal de Ouro Branco (PMOB)	18.295.329/0001-92	Praça Sagrados Corações, 200,	Centro	Ouro Branco	MG	36490-094	(31) 3938 1040	governo@ourobranco.mg.gov.br	Sávio Rodrigues Fontes	***.***.729-35
03	Fundação de apoio	20.320.503/0001-51	Campus da Universidade Federal de Viçosa (UFV), Edifício Sede, s/nº		Viçosa	MG	36.570-900	(31) 3899-7300	parcerias@funarbe.org.br	Rodrigo Gava	644.357.686-15

1.2 Pessoas envolvidas no projeto

ID	Nome	CPF	SIAP	Telefone	E-mail	Participante Vinculado	Função
01	Cleiton Martins Duarte da Silva	***.***.516-00	2733346	31-987656808	cleiton.duarte@ifmg.edu.br	IFMG	Coordenação estadual do projeto

2. DESCRIÇÃO DO PROJETO

2.1 Informações Gerais

Título do Projeto	Natureza do Projeto	Prazo de Execução (em meses)
PROGRAMA MAIS CIÊNCIA E TECNOLOGIA NA ESCOLA: DO NORTE AO SUL DE MINAS GERAIS	() Ensino (X) PD&I (X) Extensão () Desenvolvimento Institucional	20 meses
Resumo do Projeto Este projeto interinstitucional de rede estadual, é proposto por três Instituições de Ciência e Tecnologia (ICTs) – Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Minas Gerais (IFMG), Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Norte de Minas Gerais (IFNMG), Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Sul de Minas Gerais (IFSULDEMINAS), contemplando geográfica e amplamente o estado de Minas Gerais. Este projeto prevê a implantação de laboratório maker (em escolas municipais e estaduais) como espaço que permitirá ampliar a formação de estudantes das séries finais do ensino fundamental em robótica, programação, engenharias e inovação. O projeto abrange 30 municípios de Minas Gerais, distribuídos por 7 diferentes regiões do estado, cobrindo uma vasta área geográfica. Este esforço não só destaca a capacidade das instituições envolvidas em coordenar e gerir um projeto de grande envergadura, mas também promove a inclusão digital e o desenvolvimento de competências tecnológicas em áreas que frequentemente enfrentam desafios no acesso a recursos educacionais avançados. Ao integrar escolas de diferentes regiões, o projeto fortalece a equidade no acesso à educação de qualidade, preparando as novas gerações para os desafios do futuro.		

2.2 Justificativa

O planejamento da distribuição das escolas atendidas reflete o alcance do projeto que, ao conectar instituições de ensino municipais e estaduais aos campi dos institutos federais, potencializa a disseminação de tecnologia e inovação em áreas estratégicas. Os campi do IFSULDEMINAS, IFMG e IFNMG, servirão como polos de apoio e referência para as escolas, facilitando o compartilhamento de recursos e conhecimentos necessários para a implementação de laboratórios makers. Em resumo, o projeto mostra-se robusto e bem estruturado, com potencial para impactar positivamente a educação tecnológica no estado, preparando os estudantes mineiros para os desafios do futuro e fortalecendo o vínculo entre as instituições de ensino e as comunidades locais.

2.3 Objetivos do Projeto

2.3.1 Objetivo Geral

Transformar a educação básica com inclusão digital e da inovação, com o desenvolvimento de competências e habilidade relacionadas a conhecimentos em ciência e tecnologia com abordagem STEAM (Ciência, Tecnologia, Engenharia, Artes e Matemática) com vistas à inclusão produtiva e ao fomento do uso pedagógico de tecnologias digitais nas escolas.

2.3.2 Objetivos Específicos

1. Disseminar o letramento digital e a educação científica na educação básica (por meio de);
2. Implantar laboratórios *maker* em escolas públicas, acompanhados de planos de atividades;
3. Formar professores e estudantes das séries finais do ensino fundamental;
4. Criar parcerias entre escolas e instituições científicas, tecnológicas e de inovação em caráter extensionista.

2.4 Metas e Etapas de Execução

ID	Meta		Quantidade	Unidade de Medida
1	Desenvolver benefícios educacionais por meio da atuação da Instituição de Ciência e Tecnologia (ICT) proponente, facilitando o compartilhamento de recursos e conhecimentos necessários para a implementação de laboratórios <i>makers</i> .		5	Ações
ID	Etapas	Partícipe Responsável	Mês Inicial (Indicar mês de execução do projeto, ex. 1º, 2º, 3º ...)	Mês Final (Indicar mês de execução do projeto, ex. 1º, 2º, 3º ...)
1.1	Aquisição de equipamentos e materiais de consumo necessários para implantação do laboratório <i>maker</i> , logística de entrega e suporte na montagem deste.	ICT proponente	1º	6º
1.2	Seleção de equipe de trabalho qualificada, preferencialmente integrantes do quadro de servidores da própria ICT • seleção de professor e estudantes bolsistas, em observância das ações afirmativas	ICT proponente	2º	5º
1.3	Oferta de cursos de formação dos servidores municipais para utilizarem o laboratório <i>maker</i> , incluindo atividades práticas presenciais	ICT proponente	2º	6º
1.4	Orientar a realização de uma feira científica e tecnológica ou olimpíada de ciência. • receber no Campus da ICT os estudantes como visita técnica e propor/articular visita(s) em outras instituições de ciência e tecnologia.	ICT proponente	7º	12º
1.5	Orientar a criação e desenvolvimento de plano de atividades para desenvolvimento com estudantes. • orientação e suporte com tutores-bolsistas aos professores municipais para desenvolvimento do plano de atividades com estudantes.	ICT proponente	7º	12º

ID	Meta		Quantidade	Unidade de Medida
2	Desenvolver benefícios sociais e digitais por meio da atuação da Secretaria Municipal (Estadual) de Educação:		4	Ações
ID	Etapas	Partícipe Responsável	Mês Inicial (Indicar mês de execução do projeto, ex. 1º, 2º, 3º...)	Mês Final (Indicar mês de execução do projeto, ex. 1º, 2º, 3º ...)
2.1	Organização de espaço com infraestrutura elétrica, internet e mobiliário adequados para receber o laboratório maker.	Secretaria Municipal/Estadual de Educação	1º	2º
2.2	Disponibilizar servidores das escolas selecionadas, além do professor-bolsista, para envolvimento no projeto, inclui liberação e transporte para formação em encontros presenciais no Campus da ICT.	Secretaria Municipal/Estadual de Educação	2º	12º

2.3	Transporte de estudantes, professores e bolsistas para a realização de atividades, incluindo visita(s) técnica(s) planejadas.	Secretaria Municipal/Estadual de Educação	3º	12º
2.4	Disponibilizar recursos para escolas e professores municipais quanto a organização de uma feira científica e tecnológica ou olimpíada de ciências como culminância das atividades deste projeto.	Secretaria Municipal/Estadual de Educação	8º	12º

ID	Meta		Quantidade	Unid. Medida
3	Liderança e gestão das atividades propostas para promover os objetivos específicos do projeto		4	Ações
ID	Etapas	Partícipe Responsável	Mês Inicial (Indicar mês de execução do projeto, ex. 1º, 2º, 3º...)	Mês Final (Indicar mês de execução do projeto, ex. 1º, 2º, 3º ...)
3.1	Assinatura de documentos e autorização de início com variados órgãos envolvidos.	Equipe gestora do projeto	1º	4º
3.2	Organização de documentação, assinaturas e autorização para início das atividades de bolsistas.	Equipe gestora do projeto	2º	7º
3.3	Aquisição de equipamentos e materiais de consumo.	Equipe gestora do projeto	3º	6º
3.4	Seleção de bolsistas Apoio técnico e estudantes de graduação.	Equipe gestora do projeto	2º	5º
3.5	Análise de resultados, realização de cartilha de ações no projeto e prestação de contas.	Equipe gestora do projeto	12º	20º

ID	Meta		Quantidade	Unid. Medida
4	Estabelecer parceria entre Secretaria Municipal (Estadual) de Educação de cada município contemplado com uma das ICTs proponentes para viabilizar a execução desta proposta.		2	Ações
ID	Etapas	Partícipe Responsável	Mês Inicial (Indicar mês de execução do projeto, ex. 1º, 2º, 3º...)	Mês Final (Indicar mês de execução do projeto, ex. 1º, 2º, 3º ...)
4.1	A formalização da parceria se dará por meio de termo de cooperação com cada o ente federado atendido	ICT e Secretaria Municipal/Estadual de Educação	1º	3º
4.2	Planejamento e organização de visita(s) técnica(s) e a feira de ciência e tecnologia ou olimpíada de inovação.	ICT e Secretaria Municipal/Estadual de Educação	6º	12º

2.5 Parâmetros de aferição

ID	META	PARÂMETRO
1	Desenvolver benefícios educacionais por meio da atuação da Instituição de Ciência e Tecnologia (ICT) proponente, facilitando o compartilhamento de recursos e conhecimentos necessários para a implementação de laboratórios makers.	Identificar se as ações propostas à ICT estão sendo realizadas conforme o planejamento.
2	Desenvolver benefícios sociais e digitais por meio da atuação da Secretaria Municipal (Estadual) de Educação.	Verificar se as ações propostas às Secretarias Municipais (e Estadual) de Educação estão sendo realizadas conforme o planejamento.
3	Liderança e gestão das atividades propostas para promover os objetivos específicos do projeto.	Identificar se as ações de liderança e de gestão estão sendo realizadas conforme o planejamento e as exigências do projeto e dos convênios.
4	Estabelecer parceria entre Secretaria Municipal/Estadual de Educação de cada município contemplado com uma das ICTs proponentes para viabilizar a execução desta proposta.	Verificar se as ações de cooperação entre as instituições beneficiadas estão sendo realizadas conforme o planejamento.

2.6 Resultados Esperados e Beneficiários

Resultados Esperados

Benefícios de diversas naturezas, tais como:		
EDUCACIONAIS: Estudantes beneficiados terão acesso à robótica, equipamentos modernos e outras tecnologias.		
ECONÔMICOS: Fortalecimento de competências locais para o mercado de trabalho.		
SOCIAIS: Inclusão digital e social em comunidades rurais ou vulneráveis.		
ID	Beneficiários do Projeto (Público Alvo)	Quantidade Prevista
01	Alunos de 8º e 9º anos de cinco escolas municipais que serão beneficiadas diretamente com a execução do projeto.	1106
02	Servidores de cinco escolas municipais que serão beneficiadas diretamente com a execução do projeto.	100
03	Comunidade escolar que será beneficiada com a implementação do laboratório <i>maker</i> .	2000
04	Estudantes de graduação munícipes que atuarão como bolsistas no projeto	05
TOTAL		3.211

3. PLANO DE APLICAÇÃO DETALHADO

3.1 Plano de Aplicação Financeiro e Desembolso

Itens de capital e custeio										
ID	Natureza de Despesa	Item Especificação	Unid. Medida	Qtd.	Valor Unit.	Valor Total	Partícipe Financiador	Data Desembolso / Repasse (mês do projeto)	Partícipe Executor	Etapla relacionada (Exemplo: 1.2, 3.3)
01	Consumível	Kit Arduino Iniciante	Unidade	10	R\$ 322,00	R\$ 3.220,00	Prefeitura	1º	IFMG	1.1
02	Consumível	Kit Robótica para Arduino Mega	Unidade	10	R\$ 701,50	R\$ 7.015,00	Prefeitura	1º	IFMG	1.1
03	Consumível	Kit Robô Seguidor de Linha	Unidade	10	R\$ 667,00	R\$ 6.670,00	Prefeitura	1º	IFMG	1.1
04	Consumível	Kit IoT Raspberry Pi Pico W	Unidade	10	R\$ 460,00	R\$ 4.600,00	Prefeitura	1º	IFMG	1.1
05	Consumível	Kit de Reposição	Unidade	10	R\$ 713,00	R\$ 7.130,00	Prefeitura	1º	IFMG	1.1
06	Consumível	Filamento PLA rolo com 1 kg -1.75 m nas cores cinza, azul, branca, verde, amarelo e preto	Unidade	30	R\$ 126,50	R\$ 3.795,00	Prefeitura	1º	IFMG	1.1
07	Consumível	Chapa MDF cru 40cmx60cm espessura 3 mm - kit com 10	Unidade	6	R\$ 74,75	R\$ 448,50	Prefeitura	1º	IFMG	1.1
08	Consumível	Esquadro metálico combinado 300 mm	Unidade	4	R\$ 115,00	R\$ 460,00	Prefeitura	1º	IFMG	1.1
09	Consumível	Escala métrica em aço - 300 mm	Unidade	10	R\$ 23,00	R\$ 230,00	Prefeitura	1º	IFMG	1.1
10	Consumível	Cola branca PVA - 1 kg	Unidade	4	R\$ 28,75	R\$ 115,00	Prefeitura	1º	IFMG	1.1
11	Consumível	Mini Arco de Serra - 6 polegas	Unidade	2	R\$ 36,80	R\$ 73,60	Prefeitura	1º	IFMG	1.1
12	Permanente	Jogo de ferramentas 110 peças + maleta	Unidade	2	R\$ 632,50	R\$ 1.265,00	Prefeitura	1º	IFMG	1.1
13	Permanente	Kit Ferramentas para eletrônica	Unidade	2	R\$ 345,00	R\$ 690,00	Prefeitura	1º	IFMG	1.1
14	Permanente	Caixas organizadoras de 30 litros	Unidade	4	R\$ 80,50	R\$ 322,00	Prefeitura	1º	IFMG	1.1
15	Permanente	Caixas organizadoras de 54 litros	Unidade	4	R\$ 126,50	R\$ 506,00	Prefeitura	1º	IFMG	1.1
16	Permanente	Kit de cestos multiuso	Unidade	2	R\$ 40,25	R\$ 80,50	Prefeitura	1º	IFMG	1.1
17	Permanente	Gaveteiros plásticos organizadores BIN Nº 4	Unidade	2	R\$ 172,50	R\$ 345,00	Prefeitura	1º	IFMG	1.1
18	Permanente	Multímetro Digital com Teste de Continuidade	Unidade	2	R\$ 86,25	R\$ 172,50	Prefeitura	1º	IFMG	1.1
19	Consumível	Cabo HDMI 15 m	Unidade	6	R\$ 184,00	R\$ 1.104,00	Prefeitura	1º	IFMG	1.1
20	Permanente	Roteador dual-band	Unidade	2	R\$ 668,00	R\$ 1.336,00	Prefeitura	1º	IFMG	1.1
21	Permanente	Estabilizador/Nobreak 600VA 120V	Unidade	10	R\$ 483,00	R\$ 4.830,00	Prefeitura	1º	IFMG	1.1
22	Permanente	Parafusadeira/Furadeira 127 V com bateria	Unidade	2	R\$ 1.648,45	R\$ 3.296,90	Prefeitura	1º	IFMG	1.1
23	Permanente	Micro Retífica 127 V com acessórios	Unidade	2	R\$ 747,50	R\$ 1.495,00	Prefeitura	1º	IFMG	1.1

24	Permanente	Gravadora e Cortadora a Laser	Unidade	2	R\$ 3.450,00	R\$ 6.900,00	Prefeitura	1º	IFMG	1.1
25	Permanente	Impressora 3D Tecnologia FDM	Unidade	2	R\$ 3.450,00	R\$ 6.900,00	Prefeitura	1º	IFMG	1.1
26	Permanente	Smart TV UHD 50"	Unidade	2	R\$ 2.500,00	R\$ 5.000,00	Prefeitura	1º	IFMG	1.1
27	Permanente	Notebook 15.6" i7	Unidade	2	R\$ 9.102,50	R\$ 18.205,00	Prefeitura	1º	IFMG	1.1
28	Permanente	Notebook 15.6" i5	Unidade	8	R\$ 3.600,00	R\$ 28.800,00	Prefeitura	1º	IFMG	1.1
29	Custeio/Permanente	Reserva de Custeio	Unidade	1	R\$ 2.390,00	R\$ 2.390,00	Prefeitura	1º	IFMG	1.1
30	Custeio	Agência de apoio: serviço de gerenciamento dos recursos, aquisição dos bens e custeio, pagamento de bolsas.	Serv	1	R\$ 15.000,00	R\$ 15.000,00	Prefeitura	1º	IFMG	4.1
TOTAL						R\$ 132.395,00				
Bolsas de estímulo a pesquisa, extensão ou inovação										
ID	Natureza de Despesa	Item Especificação	Unid. Medida	Qtd.	Valor Unit.	Valor Total	Partícipe Financiador	Data Desembolso / Repasse (mês do projeto)	Partícipe Executor	Etapla relacionada (Exemplo: 1.2, 3.3)
01	Custeio	Professor(a) (2) escolas não contempladas na chamada CNPQ)	bolsas	20	R\$ 770,00	R\$ 15.400,00	Prefeitura	1º	IFMG	3.2
02	Custeio	Apoio Técnico (2) escolas não contempladas na chamada CNPQ)	bolsas	09	R\$ 770,00	R\$ 6.930,00	Prefeitura	1º	IFMG	3.4
03	Custeio	Estudantes Anos Finais EF (2 escolas não contempladas na chamada CNPQ) (Dez por escola)	bolsas	160	R\$ 200,00	R\$ 32.000,00	Prefeitura	1º	IFMG	3.2
04	Custeio	Graduando(a) (2 escolas não contempladas na chamada CNPQ)	bolsas	18	R\$ 700,00	R\$ 12.600,00	Prefeitura	1º	IFMG	3.4
TOTAL						R\$ 66.930,00				

3.2 Plano de Aplicação NÃO Financeiro

ID	Item Especificação	Unid. Medida	Qtd.	Valor Unit.	Valor Total	Partícipe Ofertante	Etapla relacionada (Exemplo: 1.2, 3.3)
1	Equipe Gestora do Projeto - Coordenador Estadual	Bolsas	12	R\$ 3.900,00	R\$ 46.800,00	IFMG	Todas
2	Equipe Gestora do Projeto - Coordenador de Rede	Bolsas	12	R\$ 3.900,00	R\$ 46.800,00	IFMG	Todas
3	Bolsistas estudantes em 3 escolas (Dez por escola)	Bolsas	240	R\$ 200,00	R\$ 48.000,00	IFMG	Todas
4	Professor(a) (3 escolas)	Bolsas	30	R\$ 770,00	R\$ 23.100,00	IFMG	Todas
5	Apoio Técnico (3 escolas)	Bolsas	9	R\$ 770,00	R\$ 6.930,00	IFMG	Todas
6	Graduando(a) (3 escolas)	Bolsas	27	R\$ 700,00	R\$ 18.900,00	IFMG	Todas
7	Equipamentos	Kit	3	R\$ 38.172,50	R\$ 114.517,50	IFMG	Todas
8	Kit insumos / Custeio	Kit	3	R\$ 23.175,50	R\$ 69.526,50	IFMG	Todas
9	Organização de um espaço com infraestrutura elétrica, internet e mobiliário adequados para receber o laboratório <i>maker</i> .	Sala/espaço	1	Indefinido	Indefinido	Prefeitura	2.1
10	Designação deste espaço como exclusivo para a implementação do laboratório <i>maker</i> e desenvolvimento do projeto - contemplará todos os equipamentos e materiais de consumos.	Sala/espaço	1	Indefinido	Indefinido	Prefeitura	2.1
11	Disponibilizar servidores das escolas selecionadas, além do professor-bolsista, para envolvimento no projeto, inclui liberação e transporte para formação em encontros presenciais no Campus da ICT.	Pessoal	Indefinido	Indefinido	Indefinido	Prefeitura	2.2
12	Transporte de estudantes, professores e bolsistas para a realização de atividades, incluindo visita(s) técnica(s) planejadas.	Transporte	Indefinido	Indefinido	Indefinido	Prefeitura	2.3

13	Disponibilizar recursos para escolas e professores municipais quanto a organização de uma feira científica e tecnológica ou olimpíada de ciências como culminância das atividades deste projeto.	Evento	1	Indefinido	Indefinido	Prefeitura	2.4
14	Passagens para Encontro Nacional em Brasília para professor e aluno. (Ida e Volta)	Passagens	12	R\$ 300,00	R\$ 3.600,00	Prefeitura	4.2
15	Diárias para Encontro Nacional em Brasília para professor e aluno (2 escolas). (Duas diárias por pessoa)	Diárias	12	R\$ 320,00	R\$ 3.840,00	Prefeitura	4.2
16	Placa de identificação do Programa Mais Ciência na Escola (2 escolas) (50x50 cm)	Unidade	2	R\$ 632,50	1.265,00	Prefeitura	1.1
TOTAL					R\$ 383.279,00	----- -----	

4. OBRIGAÇÕES DOS PARTICÍPE

Partícipe	IFMG						
Obrigações	1. Aquisição de equipamentos e materiais de consumo necessários para implantação do laboratório <i>maker</i>, logística de entrega e suporte na montagem deste. 2. Seleção de equipe de trabalho qualificada, preferencialmente integrantes do quadro de servidores da própria ICT • seleção de professor e estudantes bolsistas, em observância das ações afirmativas. 3. Oferta de cursos de formação dos servidores municipais para utilizarem o laboratório <i>maker</i>, incluindo atividades práticas presenciais. 4. Orientar a realização de uma feira científica e tecnológica ou olimpíada de ciência. • receber no Campus da ICT os estudantes como visita técnica e propor/articular visita(s) em outras instituições de ciência e tecnologia. 5. Proposição do plano de atividades para desenvolvimento com estudantes. • orientação e suporte com tutores-bolsistas aos professores municipais para desenvolvimento do plano de atividades com estudantes.						

Partícipe	Prefeitura Municipal de Ouro Branco/Secretaria Municipal de Educação						
Obrigações	1. Organização de espaço com infraestrutura elétrica, internet e mobiliário adequados para receber o laboratório <i>maker</i>. 2. Disponibilizar servidores das escolas selecionadas, além do professor-bolsista, para envolvimento no projeto, inclui liberação e transporte para formação em encontros presenciais no Campus da ICT. 3. Transporte de estudantes e professores para a realização de visita(s) técnica(s) planejadas. 4. Disponibilizar recursos para escolas e professores municipais quanto a organização de uma feira científica e tecnológica ou olimpíada de ciências como culminância das atividades deste projeto. 5. Apoio as atividades propostas e acordados para o projeto.						

Partícipe	Fundção de Apoio						
Obrigações	1. Gerenciamento administrativo e financeiro dos recursos destinados ao projeto, incluindo aquisição de bens e serviços necessários para a execução das atividades. 2. Apoio na contratação de pessoal e concessão de bolsas para professores e estudantes, conforme previsto no plano. 3. Execução dos pagamentos relacionados ao projeto, incluindo fornecedores, prestadores de serviço e bolsistas, de acordo com as normativas vigentes. 4. Prestação de contas e elaboração de relatórios financeiros periódicos sobre a execução dos recursos. 5. Apoio logístico na aquisição e entrega de equipamentos e materiais de consumo necessários à implementação do laboratório <i>maker</i>. 6. Garantia da conformidade dos processos administrativos e financeiros com as diretrizes legais aplicáveis às fundações de apoio e aos convênios institucionais.						

Partícipe	Obrigações conjuntas						
Obrigações	1. Cooperação na definição e no acompanhamento do plano de atividades do projeto. 2. Articulação para viabilizar a implementação do laboratório <i>maker</i> e garantir seu funcionamento adequado. 3. Compartilhamento de informações, relatórios e dados para a avaliação contínua do projeto. 4. Participação em reuniões de planejamento, monitoramento e avaliação dos resultados do projeto. 5. Divulgação das ações e impactos do projeto junto à comunidade acadêmica e escolar, bem como à sociedade em geral.						

5. TITULARIDADE DOS BENS REMANESCENTES

Partícipe detentor da titularidade dos bens remanescentes do projeto	Escolas beneficiadas pelo projeto, via Secretaria Municipal de Educação e Prefeitura Municipal de Ouro Branco.
---	--



Documento assinado eletronicamente por **Cleiton Martins Duarte Silva**, **Professor**, em 26/02/2025, às 10:52, conforme Decreto nº 10.543, de 13 de novembro de 2020.



Documento assinado eletronicamente por **Paulo Henrique de Carvalho**, **Diretor(a) Geral substituto (a) - Campus Ouro Branco**, em 29/04/2025, às 12:26, conforme Decreto nº 10.543, de 13 de novembro de 2020.



Documento assinado eletronicamente por **Pablo Menezes e Oliveira**, **Chefe da Seção de Desenvolvimento Institucional**, em 29/04/2025, às 17:26, conforme Decreto nº 10.543, de 13 de novembro de 2020.



A autenticidade do documento pode ser conferida no site <https://sei.ifmg.edu.br/consultadocs> informando o código verificador **2188680** e o código CRC **3ECC3E23**.